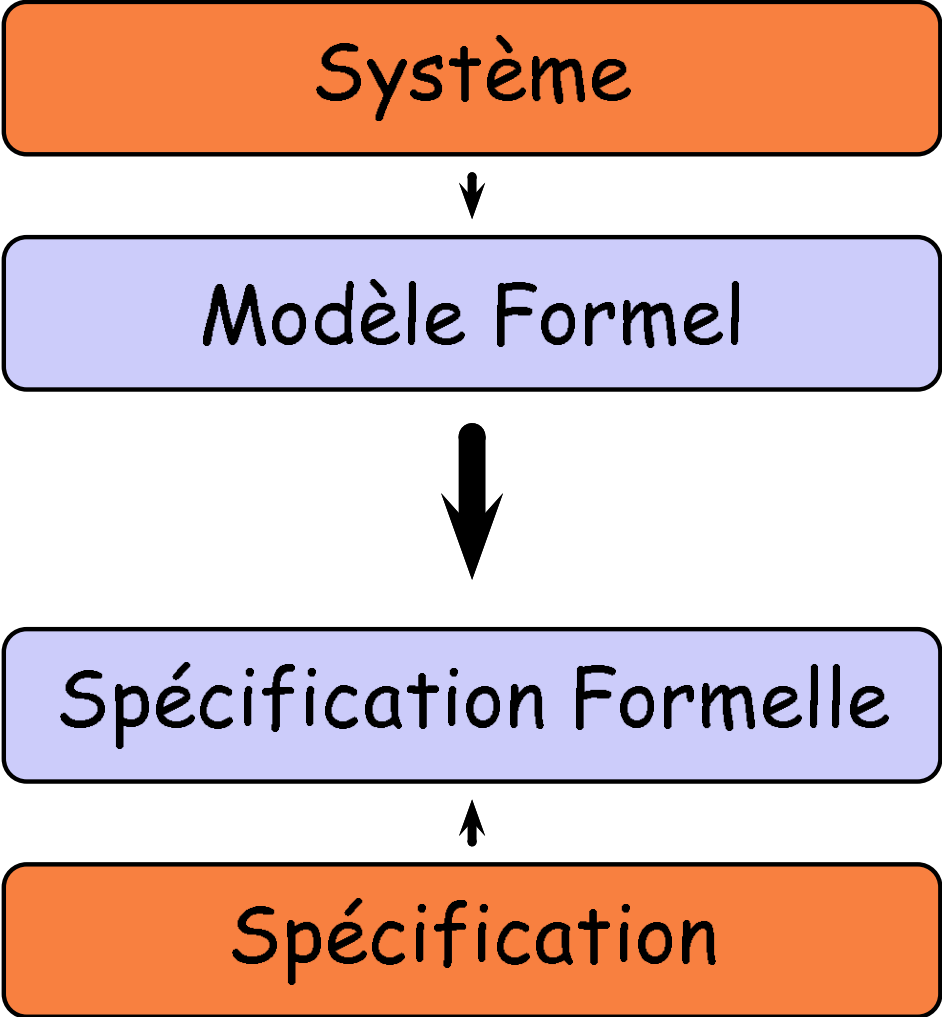


---

# Preuve formelle pour les nuls

Laurent Théry  
Marelle INRIA Sophia-Antipolis France



# Plan

---

Fondamentaux:

Qu'est-ce qu'une preuve?

Spécifier et prouver

Mélanger calcul et preuve

Outils pour TaMaDi

# Preuve Formelle

---

Logique:

$\neg \quad \wedge \quad \vee \quad \Rightarrow \quad \forall \quad \exists$

Règles de base:

$$\frac{A}{A \vee B} \text{left}$$

$$\frac{B}{A \vee B} \text{right}$$

$$\frac{A \vee B \quad \begin{array}{c} [A] \\ C \end{array} \quad \begin{array}{c} [B] \\ C \end{array}}{C} \text{case}$$

# Preuve Formelle

---

Preuve:

$$\Uparrow \frac{A \vee B \quad \frac{A}{B \vee A}^{\text{right}} \quad \frac{B}{B \vee A}^{\text{left}}}{B \vee A}^{\text{case}}$$

Preuve par chaînage arrière

# Preuve Formelle

---

Preuve Interactive:

État:

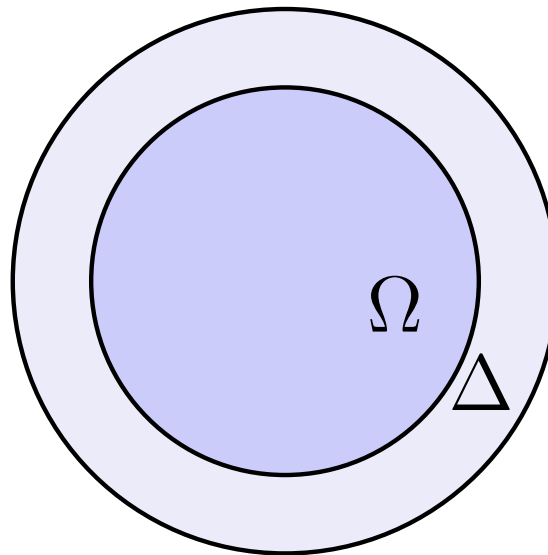
$$\begin{array}{l} \text{Hyp}_1 : \quad \dots \\ \text{Hyp}_2 : \quad \dots \\ \vdots \\ \text{Hyp}_n : \quad \dots \\ \hline \text{But} \end{array}$$

Tactique: État  $\mapsto$  liste d'États

Preuve: Séquence de tactiques

# Spécifier et Prouver

---



## Extension

Si  $T$  est un théorème de  $\Omega$  alors  $T$  est un théorème de  $\Omega + \Delta$

## Extension conservatrice

Si  $T$  est un théorème de  $\Omega + \Delta$  et si  $T$  peut s'exprimer dans  $\Omega$  alors  $T$  est un théorème dans  $\Omega$ .

# Spécifier et Prouver

---

Définir un nouvel objet: définir un nouveau type

Les booléens:

```
bool : Type
true  : bool
false : bool
```

$$\forall x : \text{bool}, x = \text{true} \vee x = \text{false}$$



# Spécifier et Prouver

---

## Définition à la ML

Inductive `bool: Type := true | false.`

## Définition de fonctions par filtrage

```
Definition  $x \ \&\& \ y :=$   
match  $x, y$  with  
| true, true  $\rightarrow$  true  
| _ , _  $\rightarrow$  false  
end.
```

# Mélanger calcul et preuve

---

Prouver des calculs

Calculer des preuves

Calculs externes/Vérifications internes

...

# Outils Pour Tamadi

---

Bibliothèque des réels

Bibliothèque d'algèbre SSREFLECT

Preuve de programmes C